

Journées nationales de l'innovation pédagogique à Madagascar

**Vers une éducation numérique inclusive:
leçons et technologie au collège**

Andriniaina Safidinandrasana RAZAFIMANANTSOA
Enseignant en Mathématiques
Ingénieur en génie civil

**CEG Vilanandro- ZAP Andranomavo Ouest-
CISCO Soalala- DREN Boeny**



apprendre.auf.org

Contexte de l'innovation

Manque d'accès équitable au numérique

Technologie sous utilisée dans les écoles enclavées

Manque d'innovation des méthodes d'enseignement

Problématique

Déséquilibre réel dans l'éducation nationale vu la différence de l'accès au numérique

Technologie mal comprise et voire inconnue des élèves

Taux d'absence et taux d'abandon scolaire élevés et niveau de classe très faible

Influencer dans l'éducation numérique nationale

Mettre en place une éducation avancée et de qualité partout dans l'île

Utiliser la technologie de manière simple, efficace et pratique

Technologie connue et utilisée de toutes et tous

Promouvoir l'éducation numérique à travers les pratiques de l'enseignant

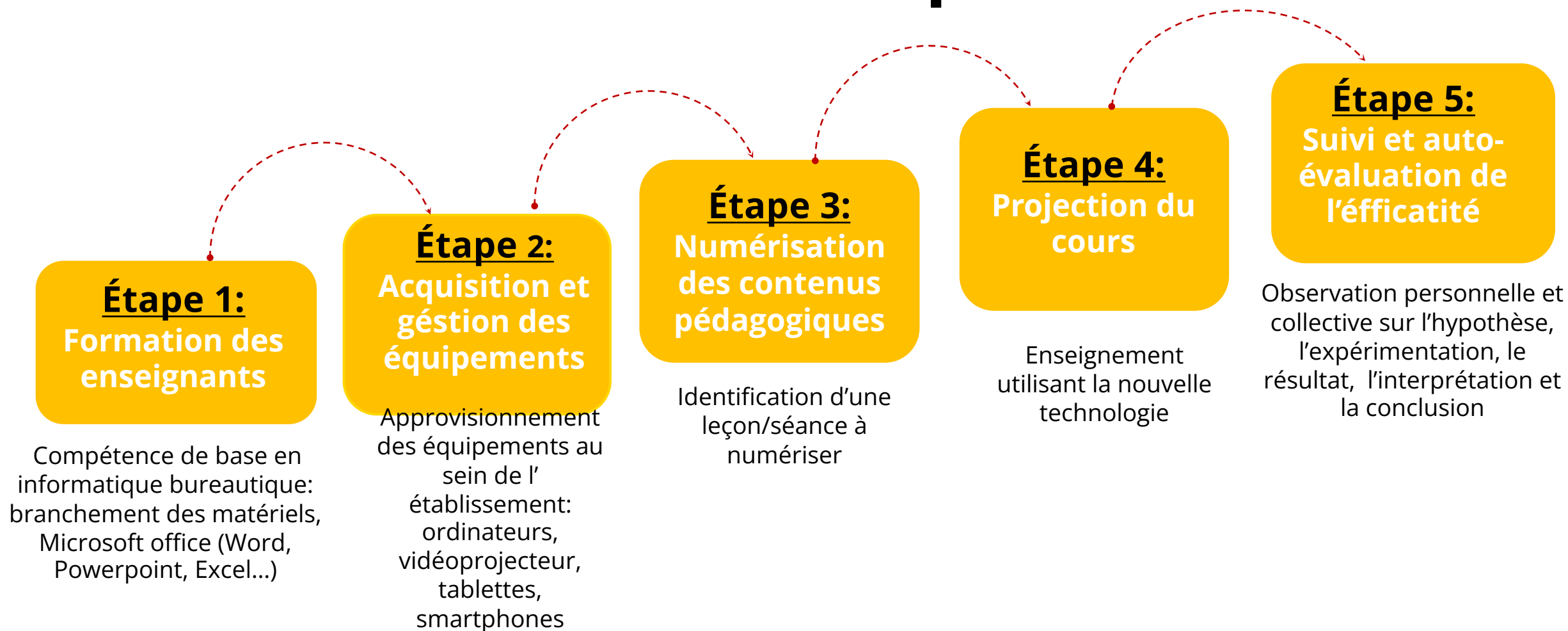
Amélioration des méthodes d'enseignement/apprentissage

Projeter vers une éducation numérique inclusive

Motiver les apprenants dans les pratiques de l'éducation numérique

Renforcement de leurs intérêts dans l'éducation et dans l'enseignement/apprentissage

Démarche adoptée



Impacts de l'innovation

Impact 1

Manipulation et utilisation de la technologie accessible pour/par toutes et tous

Impact 2

Progression de compétence et culture technologique chez les enseignants ainsi que les apprenants

Impact 3

Développement et renforcement de la collaboration entre les communautés éducatives, les partenaires et les autres

Impact 4

Motivation de l'enseignant et des apprenants vers une pratique éducative plus avancée

Actions à mettre en œuvre pour poursuivre les avancées

**Action 1: Utilisation de la technologie
quotidienne dans l'enseignement**

Meilleure méthode pour avancer dans les méthodes d'OHERIC

**Action 2: Incitation des enseignants
vers la pratique continue de
l'éducation numérique**

Amélioration de l'enseignement/apprentissage

Références

- Référence 1: « Apprentissage numérique et transformation de l'éducation » (UNESCO, <http://www.unesco.org/fr/digital-education>)
- Référence 2: « Prix UNESCO pour l'utilisation des TIC dans l'éducation » (UNESCO, <https://www.unesco.org/education/prizes>)
- Référence 3: « Les technologies dans l'éducation » (Rapport GEM/UNESCO 2023, <http://www.unesco.org>)
- Référence 4: « Amélioration de niveau de Français des enseignants de collège sur leur pratique pédagogique » (EPIE, concepteur: équipe de SFAP, DREN Boeny 2023)